

Model $A_e$ [m <sup>2</sup> ]		Air flow rate																	
		m <sup>3</sup> /h /s	35 (10)	50 (14)	70 (19)	90 (25)	110 (31)	130 (36)	150 (42)	175 (49)	200 (56)	225 (63)	250 (69)	275 (76)	300 (83)	350 (97)	400 (111)	450 (125)	500 (139)
KQ40 400 Spiral throw (0,006)	$L_{WA}$ [dB(A)]	<20	20	28	35	40	43	47											
	$V_k$ [m/s]	1,8	2,5	3,3	4,4	5,4	6,3	7,4											
	$\Delta p_t$ [Pa]	3	6	11	19	29	39	53											
	$L_{0,2}$ [m]	1,2	1,4	1,8	2,1	2,5	2,7	3											
KQ40 500 Spiral throw (0,011)	$L_{WA}$ [dB(A)]				<20	23	27	31	35	39	43	45	48	50					
	$V_k$ [m/s]				2,2	2,7	3,2	3,7	4,3	4,9	5,5	6,1	6,7	7,3					
	$\Delta p_t$ [Pa]				6	9	12	16	22	28	36	43	52	62					
	$L_{0,2}$ [m]				1,6	1,9	2,1	2,3	2,6	2,9	3,2	3,4	3,6	3,9					
KQ40 600 Spiral throw (0,019)	$L_{WA}$ [dB(A)]						<20	<20	23	27	31	34	37	40	45	49			
	$V_k$ [m/s]						1,9	2,2	2,6	2,9	3,3	3,6	4	4,3	5,1	5,8			
	$\Delta p_t$ [Pa]						4	6	8	11	13	16	20	23	32	42			
	$L_{0,2}$ [m]						1,6	1,9	2,1	2,3	2,6	2,8	3	3,2	3,6	4			
KQ40 625 Spiral throw (0,019)	$L_{WA}$ [dB(A)]						<20	<20	23	27	31	34	37	40	45	49			
	$V_k$ [m/s]						1,9	2,2	2,6	2,9	3,3	3,6	4	4,3	5,1	5,8			
	$\Delta p_t$ [Pa]						4	6	8	11	13	16	20	23	32	42			
	$L_{0,2}$ [m]						1,6	1,9	2,1	2,3	2,6	2,8	3	3,2	3,6	4			
KQ40 600-100 Spiral throw (0,026)	$L_{WA}$ [dB(A)]						<20	<20	20	23	26	29	31	33	37	41	44	47	49
	$V_k$ [m/s]						1,4	1,6	1,9	2,2	2,4	2,7	2,9	3,2	3,8	4,3	4,8	5,4	
	$\Delta p_t$ [Pa]						2	3	4	5	7	8	10	12	16	21	27	33	
	$L_{0,2}$ [m]						1,3	1,5	1,7	2	2,2	2,4	2,6	2,8	3,2	3,7	4,1	4,5	
KQ40 625-100 Spiral throw (0,026)	$L_{WA}$ [dB(A)]						<20	<20	20	23	26	29	31	33	37	41	44	47	49
	$V_k$ [m/s]						1,4	1,6	1,9	2,2	2,4	2,7	2,9	3,2	3,8	4,3	4,8	5,4	
	$\Delta p_t$ [Pa]						2	3	4	5	7	8	10	12	16	21	27	33	
	$L_{0,2}$ [m]						1,3	1,5	1,7	2	2,2	2,4	2,6	2,8	3,2	3,7	4,1	4,5	

10 ≤ L<sub>WA</sub> < 30      30 ≤ L<sub>WA</sub> < 40      40 ≤ L<sub>WA</sub> < 50

Data valid for:

- Supply air
- Isotherm conditions
- Throw with ceiling effect

Terminology:

- $A_e$  = effective free area
- $V_k$  = effective face velocity
- $\Delta p_t$  = total pressure drop
- $L_{WA}$  = sound power level
- $L_{0,2}$  = throw to terminal velocity at xx m/s