

Model A _e [m ²]	m ³ /h l/s	Air flow rate																	
		35 (10)	50 (14)	70 (19)	90 (25)	110 (31)	130 (36)	150 (42)	175 (49)	200 (56)	225 (63)	250 (69)	275 (76)	300 (83)	350 (97)	400 (111)	450 (125)	500 (139)	550 (153)
KQ40 400 Multidirectional throw (0,006)	L _{WA} [dB(A)]	<20	20	28	35	40	43	47											
	V _e [m/s]	1,8	2,5	3,3	4,4	5,4	6,3	7,4											
	Δp _t [Pa]	3	6	11	19	29	39	53											
	L 0,2 [m]	1,3	1,6	2	2,4	2,8	3,1	3,5											
KQ40 500 Multidirectional throw (0,011)	L _{WA} [dB(A)]				<20	23	27	31	35	39	43	45	48	50					
	V _e [m/s]				2,2	2,7	3,2	3,7	4,3	4,9	5,5	6,1	6,7	7,3					
	Δp _t [Pa]				6	9	12	16	22	28	36	43	52	62					
	L 0,2 [m]				1,8	2,1	2,4	2,7	3	3,4	3,7	4	4,3	4,6					
KQ40 600 Multidirectional throw (0,019)	L _{WA} [dB(A)]						<20	<20	23	27	31	34	37	40	45	49			
	V _e [m/s]						1,9	2,2	2,6	2,9	3,3	3,6	4	4,3	5,1	5,8			
	Δp _t [Pa]						4	6	8	11	13	16	20	23	32	42			
	L 0,2 [m]						1,9	2,1	2,4	2,7	3	3,2	3,5	3,7	4,3	4,8			
KQ40 625 Multidirectional throw (0,019)	L _{WA} [dB(A)]						<20	<20	23	27	31	34	37	40	45	49			
	V _e [m/s]						1,9	2,2	2,6	2,9	3,3	3,6	4	4,3	5,1	5,8			
	Δp _t [Pa]						4	6	8	11	13	16	20	23	32	42			
	L 0,2 [m]						1,9	2,1	2,4	2,7	3	3,2	3,5	3,7	4,3	4,8			
KQ40 600-100 Multidirectional throw (0,026)	L _{WA} [dB(A)]						<20	<20	20	23	26	29	31	33	37	41	44	47	49
	V _e [m/s]						1,4	1,6	1,9	2,2	2,4	2,7	2,9	3,2	3,8	4,3	4,8	5,4	5,9
	Δp _t [Pa]						2	3	4	5	7	8	10	12	16	21	27	33	40
	L 0,2 [m]						1,4	1,6	1,8	2,1	2,3	2,5	2,8	3	3,5	4	4,4	4,9	5,4
KQ40 625-100 Multidirectional throw (0,026)	L _{WA} [dB(A)]						<20	<20	20	23	26	29	31	33	37	41	44	47	49
	V _e [m/s]						1,4	1,6	1,9	2,2	2,4	2,7	2,9	3,2	3,8	4,3	4,8	5,4	5,9
	Δp _t [Pa]						2	3	4	5	7	8	10	12	16	21	27	33	40
	L 0,2 [m]						1,4	1,6	1,8	2,1	2,3	2,5	2,8	3	3,5	4	4,4	4,9	5,4

10 ≤ L_{WA} < 30 30 ≤ L_{WA} < 40 40 ≤ L_{WA} < 50

Data valid for:
- Supply air
- Isotherm conditions
- Throw with ceiling effect

Terminology:
- A_e = effective free area
- V_e = effective face velocity
- Δp_t = total pressure drop
- L_{WA} = sound power level
- L_w = throw to terminal velocity at xx m/s