

Diffuser size [mm]		Air flow rate																		
		m ³ /h	50	75	100	125	150	175	200	250	300	350	400	450	500	550	600	700	800	900
A _e [m ²]		l/s	(14)	(21)	(28)	(35)	(42)	(49)	(56)	(69)	(83)	(97)	(111)	(125)	(139)	(153)	(167)	(194)	(222)	(250)
KPZ 125 (0,009)	L _{WA} [dB(A)]		27	39	48															
	V _e [m/s]		1,5	2,3	3,1															
	Δp _t [Pa]		11	25	45															
	L _{0,2} [m]		2	2,5	2,8															
KPZ 160 (0,015)	L _{WA} [dB(A)]		<20	30	40	47														
	V _e [m/s]		1	1,4	1,9	2,4														
	Δp _t [Pa]		4	10	18	28														
	L _{0,2} [m]		1,8	2,1	2,5	2,7														
KPZ 200 (0,022)	L _{WA} [dB(A)]		<20	24	30	36	40	44	50											
	V _e [m/s]			0,9	1,2	1,6	1,9	2,2	2,5	3,1										
	Δp _t [Pa]			4	7	11	16	22	29	44										
	L _{0,2} [m]			1,8	2,1	2,3	2,5	2,7	2,9	3,2										
KPZ 250 (0,034)	L _{WA} [dB(A)]			<20	<20	24	28	32	38	44	48									
	V _e [m/s]				0,8	1	1,2	1,4	1,6	2	2,4	2,8								
	Δp _t [Pa]				2	3	5	7	9	13	19	27								
	L _{0,2} [m]				2	2,2	2,4	2,6	2,8	3,1	3,3	3,6								
KPZ 315 (0,054)	L _{WA} [dB(A)]								<20	<20	25	31	36	40	44	47	50			
	V _e [m/s]								1	1,3	1,5	1,8	2,1	2,3	2,6	2,8	3,1			
	Δp _t [Pa]								4	6	9	12	15	19	24	29	35			
	L _{0,2} [m]								2,3	2,6	2,8	3	3,2	3,4	3,6	3,7	3,9			
KPZ 355 (0,068)	L _{WA} [dB(A)]									<20	23	29	34	39	43	46	50			
	V _e [m/s]									1	1,2	1,4	1,6	1,9	2,1	2,3	2,5			
	Δp _t [Pa]									6	9	12	15	19	24	29	35			
	L _{0,2} [m]									2,5	2,7	2,9	3,1	3,2	3,4	3,5	3,7			
KPZ 400 (0,085)	L _{WA} [dB(A)]											<20	<20	21	25	28	31	36	41	45
	V _e [m/s]											1,1	1,3	1,5	1,6	1,8	2	2,3	2,6	2,9
	Δp _t [Pa]											4	6	7	9	11	13	18	23	29
	L _{0,2} [m]											2,7	2,9	3	3,2	3,3	3,5	3,7	4	4,2

10 ≤ L_{WA} < 30

30 ≤ L_{WA} < 40

40 ≤ L_{WA} < 50

Data valid for:
 - Supply air
 - Isotherm conditions
 - Throw with ceiling effect

Terminology:
 - A_e = effective free area
 - V_e = effective face velocity
 - Δp_t = total pressure drop
 - L_{WA} = sound power level
 - L_{xx} = throw to terminal velocity at xx m/s