

Model A_e [m ²]		Air flow rate																		
		m ³ /h l/s	70 (19)	100 (28)	150 (42)	200 (56)	250 (69)	300 (83)	400 (111)	500 (139)	600 (167)	700 (194)	800 (222)	900 (250)	1000 (278)	1250 (347)	1500 (417)	2000 (556)	2500 (694)	3000 (833)
KN1 150 (0,008)	L_{WA} [dB(A)]	<20	27	39	47															
	V_k [m/s]	2,3	3,4	5,1	6,7															
	Δp_t [Pa]	6	12	28	49															
	$L_{0,2}$ [m]	1,8	4,4	11,1	21,3															
KN1 225 (0,019)	L_{WA} [dB(A)]			<20	24	30	35	44	50											
	V_k [m/s]			2,2	3	3,7	4,4	5,9	7,4											
	Δp_t [Pa]			5	10	15	21	38	60											
	$L_{0,2}$ [m]			2,6	4,5	6,6	9,2	15,8	23,9											
KN1 300 (0,033)	L_{WA} [dB(A)]					<20	27	33	39	43	47									
	V_k [m/s]					2,1	2,5	3,3	4,2	5	5,8	6,7								
	Δp_t [Pa]					5	7	12	19	27	37	48								
	$L_{0,2}$ [m]					3,5	5	8,9	14	20,2	27,2	>30								
KN1 375 (0,051)	L_{WA} [dB(A)]							<20	21	26	31	35	38	41	48					
	V_k [m/s]							2,2	2,7	3,3	3,8	4,4	4,9	5,5	6,8					
	Δp_t [Pa]							5	8	12	16	21	26	32	50					
	$L_{0,2}$ [m]							5,6	8,5	11,9	15,6	19,9	24,7	30	>30					
KN1 450 (0,074)	L_{WA} [dB(A)]							<20	<20	20	24	27	30	37	42					
	V_k [m/s]							1,9	2,3	2,6	3	3,4	3,8	4,7	5,7					
	Δp_t [Pa]							4	6	7	10	12	15	24	35					
	$L_{0,2}$ [m]							7,2	9,6	12	14,7	17,5	20,6	28,8	>30					
KN1 525 (0,101)	L_{WA} [dB(A)]									<20	<20	<20	21	28	33	42	48			
	V_k [m/s]									1,9	2,2	2,5	2,8	3,4	4,1	5,5	6,9			
	Δp_t [Pa]									4	5	7	8	13	19	33	51			
	$L_{0,2}$ [m]									8,1	11	14,4	18,4	>30	>30	>30	>30	>30	>30	
KN1 600 (0,132)	L_{WA} [dB(A)]												<20	<20	20	25	34	40	45	
	V_k [m/s]												1,9	2,1	2,6	3,2	4,2	5,3	6,3	
	Δp_t [Pa]												4	5	7	11	19	30	43	
	$L_{0,2}$ [m]												11,1	13,6	20,8	29,7	>30	>30	>30	

10 ≤ LwA < 30
30 ≤ LwA < 40
40 ≤ LwA < 50

Data valid for:

- Supply air
- Isotherm conditions
- Throw with ceiling effect

Terminology:

- A_e = effective free area
- V_k = effective face velocity
- Δp_t = total pressure loss
- L_{WA} = sound power level
- $L_{0,2}$ = throw to terminal velocity at 0,2 m/s